

# LE MAGAZINE

DES PROS

Le monde fascinant  
du MANGA

CAP SUR  
LES  
VIKINGS!

Gare  
aux idées  
ZOMBIES!

Extrait

CHENELIÈRE  
ÉDUCATION

3<sup>e</sup> secondaire



# CAP SUR LES VIKINGS !

Thor, Loki, Odin, Hela... ces noms te disent-ils quelque chose? Savais-tu que ces célèbres héros des studios Marvel étaient inspirés de la mythologie viking?

Les Vikings expliquent la création du monde par le biais de mythes peuplés de dieux, de géants, de nains (ou trolls), d'elfes et d'humains. Cet ensemble de récits constitue la mythologie viking. On y côtoie aussi des loups, des serpents, des chevaux, des dragons, des boucs, du feu, de la glace, des pommes et un frêne qui contient le monde...

## Yggdrasil, l'arbre du monde

L'univers de la mythologie scandinave est constitué de neuf royaumes magiques, tous situés dans le frêne **YGGDRASIL**.

**ASGARD**, la demeure des dieux de la guerre (les Ases), est le lieu le plus élevé. Le roi Odin et la reine Frigg y habitent, ainsi que Thor et Loki.

**MIDGARD** est la terre des humains. Ces deux mondes sont reliés par l'arc-en-ciel **BIFRÖST**.

**VANAHEIM** est le royaume des Vanes, les dieux de la fertilité. Les principales divinités vanes sont le roi hermaphrodite Njörd, son fils Freyr et sa fille Freyja.

L'arbre Yggdrasil abrite également le royaume des géants, des nains, des morts, du feu, le royaume de glace et celui des elfes.



**YGGDRASIL**

F A P F R Y \* T I † † † B Y † †



Les Vikings parlent le norrois, une langue proche de l'islandais, et écrivent en runes, un alphabet qui comporte 16 signes. Ces lettres, formées de lignes droites et obliques, sont gravées sur le bois, la pierre, le métal, etc. On en trouve souvent sur les pierres runiques élevées à la gloire d'illustres personnages.



**FRIGG** La déesse de l'amour et de la fécondité, une des trois femmes d'Odin et la reine du royaume d'Asgard. Réputée pour sa beauté envoûtante et sa sagesse, Frigg connaît l'avenir de tous, mais en garde le secret. Son nom est à l'origine du vendredi suédois (*fredag*), anglais (*friday*) et allemand (*Freitag*).



## Dieux et déesses

**ODIN** Le dieu tout-puissant de la guerre et de l'intelligence. Il se déplace sur un cheval à huit pattes et possède deux corbeaux qui parcourent le monde afin de lui transmettre la connaissance de toutes choses. Rien n'échappe au père des dieux. Celui qu'on nomme parfois « le dieu aux loups » est souvent représenté avec ses deux loups, Geri et Ferki, qui veillent sur les morts du Valhalla.

**CULTURE ÉCLAIR**

Qu'est-ce que le Valhalla? Il s'agit du palais où vit l'armée fantôme d'Odin, composée de guerriers morts avec courage au combat. Sélectionnés par les Valkyries sur le champ de bataille, ces valeureux combattants s'entraînent dans le Valhalla en vue du Ragnarök, le crépuscule des dieux.

**THOR** Le dieu du tonnerre, un des fils d'Odin. Ce grand guerrier se déplace sur un char tiré par deux boucs et possède un marteau (Mjölnir, « le broyeur ») et une ceinture qui lui procurent une puissance phénoménale. Il combat les forces du chaos qui menacent l'équilibre du monde et est un farouche ennemi des géants, de dangereuses créatures. Bienveillant envers l'humanité, il est un des dieux les plus vénérés.



**LOKI** Fils de géants, mi-dieu, mi-démon. Maître des puissances maléfiques, il commande aux forces obscures, est rusé, maléfisant, tricheur, menteur, colérique et jaloux. Il engendra trois terribles créatures avec la géante Angrbodha : Hel, la déesse des morts, le cruel loup Fenrir et le funeste serpent Jormungand. Loki provoquera la fin du monde.



**TYR** Le dieu de la guerre et du droit, un des fils d'Odin. On connaît peu de choses à son sujet. Il est réputé pour son courage et son audace, qui lui vaudront de devenir manchot, comme tu l'apprendras dans le conte qui suit. ●



TEXTES  
DE PROS

# TYR et le loup FENRIR

IL Y A TRÈS LONGTEMPS, dans la forêt de Jem, vivait une géante à l'haleine vraiment épouvantable qui s'appelait Angrbodha. Elle n'avait qu'à souffler sur un champ de marguerites pour qu'elles se fanent aussitôt. Angrbodha était très seule, et cette solitude accentuait son mauvais caractère, typique des géants. Pour tuer le temps, elle se mit à étudier la magie, et quand ce fut chose faite, elle entreprit de tuer les gens : père, mère, enfants.

Odin, qui voit tout, décida d'intervenir. Aidé des autres dieux vikings, il éleva un énorme bûcher et y jeta la géante.

Seul Loki, le terrible démon du mal, n'avait pas assisté à l'exécution. Lorsqu'il arriva près du bûcher, attiré par l'odeur du rôti, Angrbodha avait déjà été dévorée par le feu mais son cœur palpitait encore parmi les braises. Loki n'avait pas mangé depuis un certain temps, et en voyant ce cœur bien chaud, il fut saisi d'une irrésistible fringale. Il le sortit délicatement du feu et... l'avala!

Sur le moment, il ne ressentit rien de spécial, mais peu à peu son ventre se mit à grossir comme celui d'une femme enceinte.

Pour éviter que l'on se moque de lui et de son gros ventre, Loki se réfugia dans une caverne où il demeura le temps de donner naissance à trois créatures effrayantes : l'une avait la forme d'un serpent aux écailles tranchantes comme des rasoirs. Loki lui donna le nom de Jormungand. L'autre était un loup que le dieu appela Fenrir, et la dernière ressemblait à une jeune fille : elle avait un buste généreux, un front blanc, des yeux

d'un bleu intense. Cependant, le visage de cette jeune fille, des yeux au menton, était celui d'un cadavre et ses bras étaient décharnés, squelettiques! Loki la nomma Hel.

Loki n'avait pas l'intention d'assumer cette triste progéniture. Aussi, après leur naissance, le dieu abandonna ses enfants dans la caverne et rentra au pays des dieux. Il ne voulait rien leur dire — toujours de crainte d'être raillé —, mais les nouvelles voyagent vite! Les trolls, qui creusent sans relâche des mines dans les montagnes, avaient découvert ce qui s'était passé dans la caverne et en avaient aussitôt informé Odin. Voyant que tous les dieux étaient au courant, Loki, rouge de honte, partit se cacher à l'autre bout de la terre, sous une grosse montagne.

L'idée que Loki avait mis des enfants au monde consterna les dieux : rien de bon ne saurait naître d'un être aussi perfide.

Odin était le plus ennuyé. Les enfants de Loki ne risquaient-ils pas d'être dangereux? Et que faire d'eux? Il décida de prendre conseil auprès du puits du destin, à Urd.

Pour avoir le droit de l'interroger, il fallait lancer une pièce de monnaie dans le puits. Une voix issue des profondeurs répondait alors à la question posée. Celle-ci assura à Odin que mille malheurs viendraient de ces créatures enfantées par Loki. Le père des dieux regagna tristement sa demeure et demanda à Thor d'aller chercher Jormungand, Fenrir et Hel au fond de leur caverne.

**Loki n'avait pas mangé depuis un certain temps, et en voyant ce cœur bien chaud, il fut saisi d'une irrésistible fringale.**

La suite dans [Le magazine](#).

## LES EXPÉDITIONS VIKINGS

Les Vikings sont un peuple originaire de la Scandinavie, une région du nord de l'Europe qui comprend le Danemark, la Norvège et la Suède. Les terres de cette partie du monde étant peu fertiles et le climat de l'hiver plutôt rude, les Vikings s'aventurent chaque été sur les mers. Ils font du commerce, découvrent de nouvelles terres ou se livrent au pillage. Ces guerriers, navigateurs, marchands et cultivateurs parcourent le monde de la fin du 8<sup>e</sup> au 11<sup>e</sup> siècle.

Ils sillonnent l'Europe et ses côtes, découvrent les îles Féroé et l'Islande, atteignent le Groenland et l'Amérique du Nord. Ils naviguent sur la mer Baltique, la mer du Nord, traversent le détroit de Gibraltar jusqu'à la mer Méditerranée. De la Pologne en passant par les fleuves russes, ils atteignent Constantinople et gagnent Bagdad par la mer Caspienne. Leurs expéditions durent jusque vers 1050, date à partir de laquelle les Vikings se fondent dans les populations qu'ils ont conquises.



### Découverte de l'Amérique du Nord

Vers l'an 1000, Leif Erikson, un des fils d'Erik le Rouge, part du Groenland vers l'ouest, où un commerçant, emporté par les vents, avait aperçu une côte inconnue. Lors de son voyage, celui que l'on surnomme « Leif le Chanceux » découvre et nomme trois terres : le Helluland (« le pays de la pierre plate », qui correspond sans doute à la Terre de Baffin), le Markland (« le pays des bois », probablement le Labrador) et le Vinland, où poussaient des vignes sauvages (« le pays du vin », sans doute Terre-Neuve). Les Vikings s'installèrent quelque temps à Terre-Neuve, comme en témoignent les vestiges découverts à L'Anse aux Meadows.



Galerie nationale d'Oslo

# Les VIKINGS



n'ont plus aucun secret pour toi?

De la bande dessinée aux séries télévisées, en passant par l'opéra, le roman, le cinéma et le jeu vidéo, les Vikings ont inspiré une foule d'œuvres.

Teste tes connaissances sur ce peuple du Nord qui a tant marqué notre imaginaire.



**TESTE tes CONNAISSANCES!**

**1.** Quel est le nom du lieu en Amérique du Nord où l'on a découvert des traces du passage des Vikings?

- a) L'Anse-Saint-Jean
- b) L'Anse aux Meadows
- c) L'Anse-pleureuse

**2.** Quel célèbre Viking, banni d'Islande pour meurtre, découvre le Groenland (« la terre verte ») et y fonde une colonie?

- a) Barbe Bleue
- b) Gandalf le Blanc
- c) Erik le Rouge

**3.** À quoi sert la figure de proue que l'on trouve parfois sur certains navires vikings?

- a) à fendre l'air et ainsi augmenter la vitesse de croisière
- b) à effrayer les esprits protecteurs des lieux ennemis
- c) à décorer le navire

**4.** Comment se nomment les forces féminines qui conduisent au palais des morts les guerriers tombés au combat et leur offrent de l'hydromel?

- a) les Valkyries
- b) les naines maléfiques
- c) les géantes de glace

**5.** Lequel des trois enfants de Loki règne sur Helheim, le royaume des morts?

- a) le démon Surt, qui attend le combat ultime pour réduire le monde en cendres
- b) le serpent Jormungand, qui empoisonnera le monde de son venin
- c) Hel, la déesse au visage moitié jeune et beau, moitié vieux et putréfié

La suite dans [Le magazine](#).