

Liens avec les savoirs autochtones : jeu d'échange de coquilles de palourde américaine

RÉSULTAT D'APPRENTISSAGE

Faire des échanges basés sur une marchandise autochtone historique.

RESSOURCE CONNEXE

Modulo Mathématiques 3: Manuel de l'élève 3C, chapitre 10 – L'argent

CONTENUS D'APPRENTISSAGE

- Additionner et soustraire des sommes d'argent en dollars ou en cents afin de réaliser des simulations d'achat et de remise de monnaie.
- Résoudre des problèmes de la vie quotidienne où il faut additionner et soustraire des sommes d'argent.

Préparation et planification

Nombre d'élèves	3 ou 4
Matériel	<ul style="list-style-type: none">• 1 dé• pions• cubes emboîtables ou cubes de 1 cm
Feuilles reproductibles	<ul style="list-style-type: none">• 1 exemplaire de Jeu d'échange de coquilles de palourde américaine• plateau du Jeu d'échange de coquilles de palourde américaine• cartes à échanger (2 exemplaires)• listes d'échanges

Contexte historique et culturel

Les ceintures wampums sont faites de perles enfilées sur une lanière de babiche. Elles ont une grande importance dans l'histoire et le mode de vie des Haudenosaunees. Ces ceintures servaient de traités de paix entre deux nations ou de rappel à respecter la terre.

Les perles blanches qui servent à les fabriquer provenaient du buccin et les perles violettes venaient des coquilles de palourde américaine, aussi nommée *quabaug commune*. Comme les Haudenosaunees vivaient loin des océans où on trouvait ces coquilles, ils faisaient des échanges avec d'autres peuples autochtones pour en obtenir. Ils échangeaient des pierres à feu, des fourrures et d'autres biens contre des coquilles.

Les coquilles devaient être brisées en petits morceaux. Ensuite, il fallait sabler la perle pour lui donner une forme

cylindrique lisse, puis la percer. La création d'une seule perle prenait beaucoup de temps. C'est pourquoi les perles wampums avaient beaucoup de valeur. Plusieurs ceintures wampums en contiennent des centaines ou des milliers.

Activité

Pour présenter le jeu, parlez aux élèves du contexte historique et culturel. Expliquez-leur que de nos jours, la plupart des gens paient leurs achats en argent, mais que pendant des milliers d'années, les peuples ont échangé des biens contre d'autres biens, sans utiliser d'argent. Pour les échanges, il est utile d'avoir un article qui détermine la valeur des autres, selon le principe de l'argent aujourd'hui. Les coquilles de palourde américaine jouaient ce rôle.

Remettez à chaque groupe un exemplaire de **Jeu d'échange de coquilles de palourde américaine** et le matériel requis pour jouer. Dites aux élèves d'imaginer qu'en se déplaçant sur le plateau de jeu, ils parcourent l'Ontario dans le but de faire des échanges.

- Chaque élève commence avec 10 sacs de coquilles (cubes) et une liste d'échanges indiquant les biens à se procurer.
- Chaque carte à échanger indique le nombre de biens ayant une valeur de 1 ou 2 sacs de coquilles (notez que la valeur d'échange pouvait varier selon les peuples autochtones).
- La plupart des cartes indiquent des multiples de biens. Par exemple, 1 sac de coquilles vaut 4 couvertures. Donc, si une liste d'échanges indique 8 couvertures, l'élève doit obtenir 2 cartes de couvertures. Les élèves pourraient trouver utile d'écrire le nombre de cartes qu'il faut pour chaque bien sur leur liste avant de commencer la partie.

Conclusion

Quand les élèves auront joué quelques parties, suscitez la réflexion en leur posant des questions comme les suivantes :

- Y avait-il des cartes plus difficiles à obtenir que d'autres? Pourquoi?
- Si vous deviez rejouer, changeriez-vous de stratégie?
- Dans ce jeu, la valeur des biens ne change pas. Pourquoi la valeur d'une chose pourrait-elle changer dans la vraie vie?

Occasions de rétroaction : évaluation au service de l'apprentissage

Ce que les élèves feront...

S'ils comprennent	S'ils ne comprennent pas
<ul style="list-style-type: none">• Les élèves font des échanges pour obtenir les biens de leur liste.	<ul style="list-style-type: none">• Les élèves ne font pas d'échanges quand ils en ont l'occasion, ou alors ils épuisent leurs sacs de coquilles pour obtenir des biens inutiles. Encouragez-les à tirer plus souvent profit des échanges proposés sur le plateau, puis suggérez-leur de faire des échanges avec d'autres élèves pour obtenir ce dont ils ont besoin.

Jeu d'échange de coquilles de palourde américaine

Nombre d'élèves: 3 ou 4

Déroulement: Lancez le dé pour vous déplacer sur le plateau. Échangez des sacs de coquilles pour obtenir les biens indiqués sur votre **Liste d'échanges**.

- **Étape 1** Triez les **Cartes à échanger**, puis placez-les en piles distinctes à côté du plateau, face visible.
- **Étape 2** Chaque élève choisit un pion, une **Liste d'échanges** et 10 cubes. Chaque cube représente 1 sac de coquilles de palourde américaine. Chaque élève place son pion sur la case de départ.
- **Étape 3** À tour de rôle, lancez le dé, puis avancez du nombre de cases indiqué. Choisissez ou non d'effectuer l'échange indiqué sur la case où vous êtes. Placez les sacs de coquilles échangés au centre du plateau.

La première personne à obtenir tous les biens énumérés sur sa liste d'échanges remporte la partie.

Matériel

- plateau du Jeu d'échange de coquilles de palourde américaine
- cartes à échanger (2 paquets, pour un total de 40 cartes)
- listes d'échanges
- 1 dé
- pions (1 par élève)
- cubes (10 par élève)



Tour de Maya


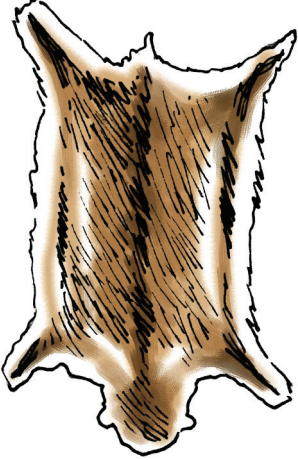
J'ai atterri sur la case *Échanger contre 2 peaux de castor*. Comme je n'ai plus besoin de peaux de castor, je ne fais pas l'échange.



Tour de José

J'ai atterri sur la case *Échanger contre 1 bien au choix*. J'ai besoin d'un canoë, et il est difficile d'atteindre les cases où on peut échanger un canoë, donc je vais échanger 2 sacs de coquilles contre un canoë.

Jeu d'échange de coquilles de palourde américaine

<p>Tu as remporté une course ! Tu obtiens 1 bien équivalant à 1 sac de coquilles.</p>	<p>Procure-toi 1 peau de caribou.</p>	<p>Procure-toi 4 couvertures.</p>	<p>Procure-toi 1 canoë.</p>	<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Procure-toi 1 bien de ton choix.</p>
<p>Échange un bien contre un bien d'une autre personne.</p>	<div style="text-align: center;">  <h2>Jeu d'échange de coquilles de palourde américaine</h2>  </div>				<p>Procure-toi 4 couvertures.</p>
<p>Procure-toi 40 peaux de marmotte.</p>					<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>
<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Procure-toi 1 peau de caribou.</p>	<p>Procure-toi 4 couvertures.</p>	<p>Procure-toi 1 bien de ton choix.</p>	<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Procure-toi 2 pierres à feu.</p>
<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Procure-toi 2 pierres à feu.</p>	<p>Procure-toi 1 canoë.</p>	<p>Procure-toi 1 bien de ton choix.</p>	<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Procure-toi 2 pierres à feu.</p>
<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Procure-toi 1 canoë.</p>	<p>Procure-toi 1 bien de ton choix.</p>	<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Échange un bien contre un bien d'une autre personne.</p>
<p>Procure-toi 4 couvertures.</p>	<p>Procure-toi 2 pierres à feu.</p>	<p>Procure-toi 4 couvertures.</p>	<p>Procure-toi 1 bien de ton choix.</p>	<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>Procure-toi 1 peau de caribou.</p>
<p>Procure-toi 1 bien de ton choix.</p>	<p>Procure-toi 2 pierres à feu.</p>	<p>Procure-toi 4 couvertures.</p>	<p>Procure-toi 1 peau de caribou.</p>	<p>Procure-toi 2 peaux de castor.</p>	<p>DÉPART ↩ Lance le dé à nouveau.</p>

Cartes à échanger

1 canoë valeur: 2 sacs de coquilles	1 canoë valeur: 2 sacs de coquilles	1 peau de caribou valeur: 1 sac de coquilles	1 peau de caribou valeur: 1 sac de coquilles	1 peau de caribou valeur: 1 sac de coquilles
4 couvertures valeur: 1 sac de coquilles	4 couvertures valeur: 1 sac de coquilles	4 couvertures valeur: 1 sac de coquilles	4 couvertures valeur: 1 sac de coquilles	2 pierres à feu valeur: 1 sac de coquilles
2 pierres à feu valeur: 1 sac de coquilles	2 pierres à feu valeur: 1 sac de coquilles	2 pierres à feu valeur: 1 sac de coquilles	2 peaux de castor valeur: 1 sac de coquilles	2 peaux de castor valeur: 1 sac de coquilles
2 peaux de castor valeur: 1 sac de coquilles	2 peaux de castor valeur: 1 sac de coquilles	2 peaux de castor valeur: 1 sac de coquilles	40 peaux de marmotte valeur: 1 sac de coquilles	40 peaux de marmotte valeur: 1 sac de coquilles

Cartes à échanger

<p>Liste d'échanges 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 canoë • 4 couvertures • 4 peaux de castor • 2 pierres à feu 	<p>Liste d'échanges 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 couvertures • 1 peau de caribou • 2 peaux de castor • 4 pierres à feu 	<p>Liste d'échanges 3</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4 couvertures • 1 peau de caribou • 4 peaux de castor • 4 pierres à feu 	<p>Liste d'échanges 4</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 canoë • 8 couvertures • 2 peaux de castor • 2 pierres à feu 	<p>Liste d'échanges 5</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 couvertures • 1 peau de caribou • 2 peaux de castor • 80 peaux de marmotte
<p>Liste d'échanges 6</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 canoë • 4 couvertures • 1 peau de caribou • 4 peaux de castor 	<p>Liste d'échanges 7</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 peaux de caribou • 4 peaux de castor • 40 peaux de marmotte • 2 pierres à feu 	<p>Liste d'échanges 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 canoë • 8 couvertures • 1 peau de caribou • 2 peaux de castor 	<p>Liste d'échanges 9</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 couvertures • 1 peau de caribou • 2 peaux de castor • 4 pierres à feu 	<p>Liste d'échanges 10</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4 couvertures • 4 peaux de castor • 40 peaux de marmotte • 4 pierres à feu